

Najlacnejšia kostra

Kostra grafu: Podmnožina hrán T grafu $G = (V, E)$ taká, že:

- graf (V, T) je súvislý
- neobsahuje žiadne cykly

Kostra má práve $n - 1$ hrán

Úloha: Daný súvislý neorientovaný ohodnotený graf $G = (V, E)$

Nájdite kostru grafu s minimálnou váhou $w(T) = \sum_{e \in T} w(e)$

Kruskalov algoritmus (minimálna kostra)

Sort edges in order of increasing weight
so that $w[f[1]] \leq w[f[2]] \leq \dots \leq w[f[m]]$

T=empty set

for $i:=1$ to m do

 let u,v be the endpoints of edge $f[i]$

 if there is no path between u and v in T then (**)

 add $f[i]$ to T

return T

Implementácia (**) pomocou UNION/FIND-SET:

$O(\log n)$ na jedno volanie (**) $\Rightarrow O(m \log n)$

Dôkaz správnosti

Tvrdenie: Nech riešenie T_G vypočítané pomocou Kruskalovho algoritmu obsahuje hrany e_1, \dots, e_{n-1} (v poradí pridávania)

Pre každé $0 \leq k \leq n - 1$ **existuje minimálna kostra** obsahujúca hrany e_1, \dots, e_k

Komplikácia: hrany s rovnakou váhou

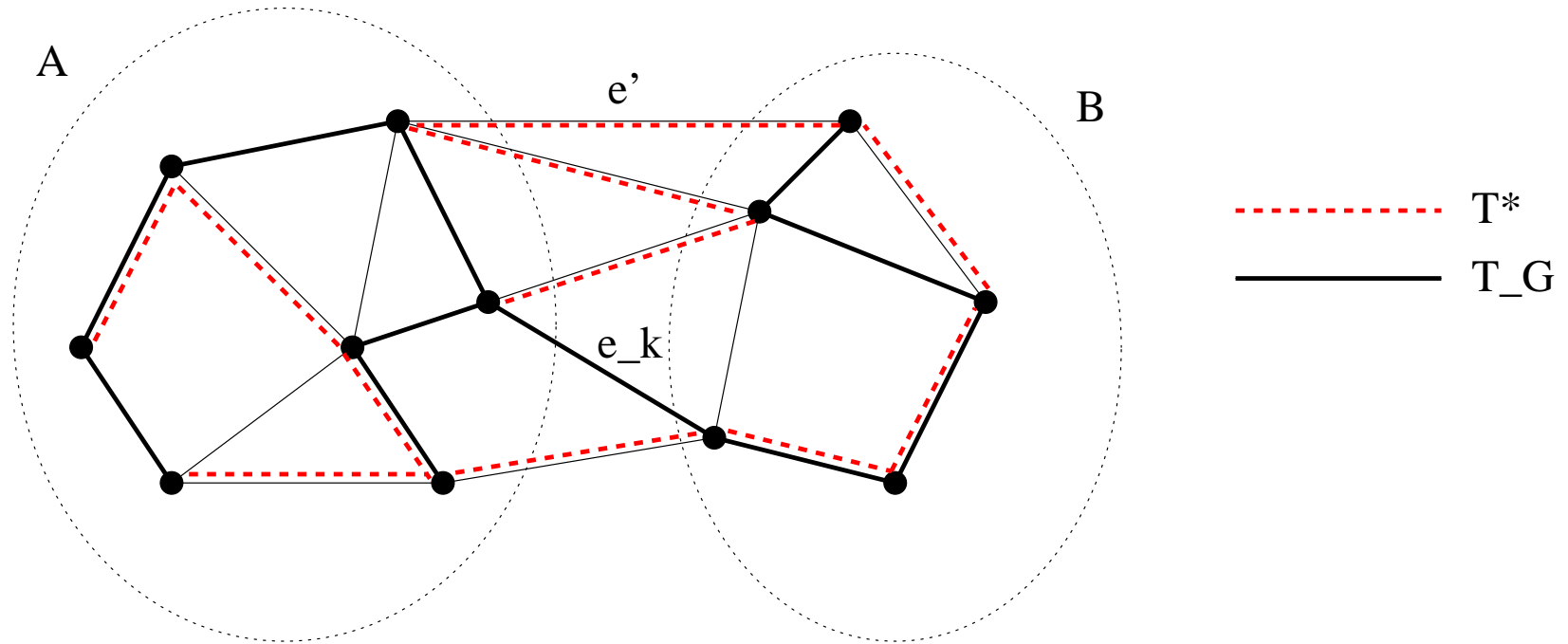
Dôkaz indukciou: pre $k = 0$ platí triviálne

Platí pre $k - 1 \Rightarrow$ existuje min. kostra T^* obsahujúca e_1, \dots, e_{k-1}

Dokážeme: existuje aj min. kostra T' obsahujúca e_1, \dots, e_k

Platí pre $k - 1 \Rightarrow$ existuje min. kostra T^* obsahujúca e_1, \dots, e_{k-1}

Dokážeme: existuje aj min. kostra T' obsahujúca e_1, \dots, e_k



$$w(T') = w(T^*) + \underbrace{w(e_k) - w(e')}_{\leq 0}$$

$$w(T') \leq w(T^*)$$

Dokázali sme:

Tvrdenie: Nech riešenie T_G vypočítané pomocou Kruskalovho algoritmu obsahuje hrany e_1, \dots, e_{n-1} (v poradí pridávania)

Pre každé $0 \leq k \leq n - 1$ **existuje minimálna kostra** obsahujúca hrany e_1, \dots, e_k

Postupne “pretvárame” (akúkoľvek) minimálnu kostru na T_G , pričom v žiadnom ktorku **nezmeníme váhu kostry**.

Pre $k = n - 1$: T_G je minimálna kostra

Na cvičeniach: Primov algoritmus

Hľadanie artikulácií v grafoch

Artikulácia: Vrchol, ktorý keď odoberieme z grafu, tak sa niektorý komponent súvislosti rozpadne.

Úloha: Daný je neorientovaný graf $G = (V, E)$
Nájdite v ňom všetky artikulácie

Triviálny prístup: odober vrchol, spočítaj komponenty
($n \times$ spusti prehľadávanie do hĺbky)

Časová zložitosť: $O(n(m + n)) = O(mn)$

Ide to aj lepšie?

Prehľadávanie do hĺbky—rekurzívna funkcia

```
function dfs-visit(v,cnum)
    // pre-condition: v is WHITE vertex
    // find all vertices that are reachable from v
    // by path going through white vertices only
    status[v]:=gray;
    num[v]:=cnum;
    for each w in out(v)
        if status[w]=white
            dfs-visit(w,cnum)
    status[v]:=black;
```

(biely=nepreskúmaný; čierny=ukončený; sivý=v procese)

Prehľadávanie do hĺbky—hlavný program

```
// --- main program ---
status of all vertices is white
cnum=0; // component number
for all vertices v in V
    if status[v]=white
        // all vertices in v's component are white;
        // explore v's component
        dfs-visit(v,cnum);
        cnum:=cnum+1;
```


Ako sa artikulácie správajú pri prehľadávaní do hĺbky?

Pozorovanie: Ak je vrchol artikulácia, tak z jeho podstromu nevyjdeme, kým ho celý neprehľadáme.

Prehľadávanie do hĺbky—pamätáme si viac

```
function dfs-visit(v,cnum)
    status[v]:=gray;
* time:=time+1; d[u]:=time;
  num[v]:=cnum;
  for each w in out(v)
    if status[w]=white
*      edge (v,w) is a tree edge;
        dfs-visit(w,cnum)
    status[v]:=black;
* time:=time+1; f[u]:=time;
```

stromová hrana: hrana, ktorou sme objavili nový vrchol

⇒ **strom prehľadávania**

spätná hrana: všetky ostatné hrany

Základná vlastnosť prehľadávania do hĺbky

Lema: Nech $e = (u, v)$ je **spätná hrana**, buď $d(u) < d(v)$

Potom u je predok v v strome prehľadávania T

Dôkaz:

$d(u)$: vrchol u sa zmení z bieleho na sivý

$f(u)$: vrchol u sa zmení zo sivého na čierny

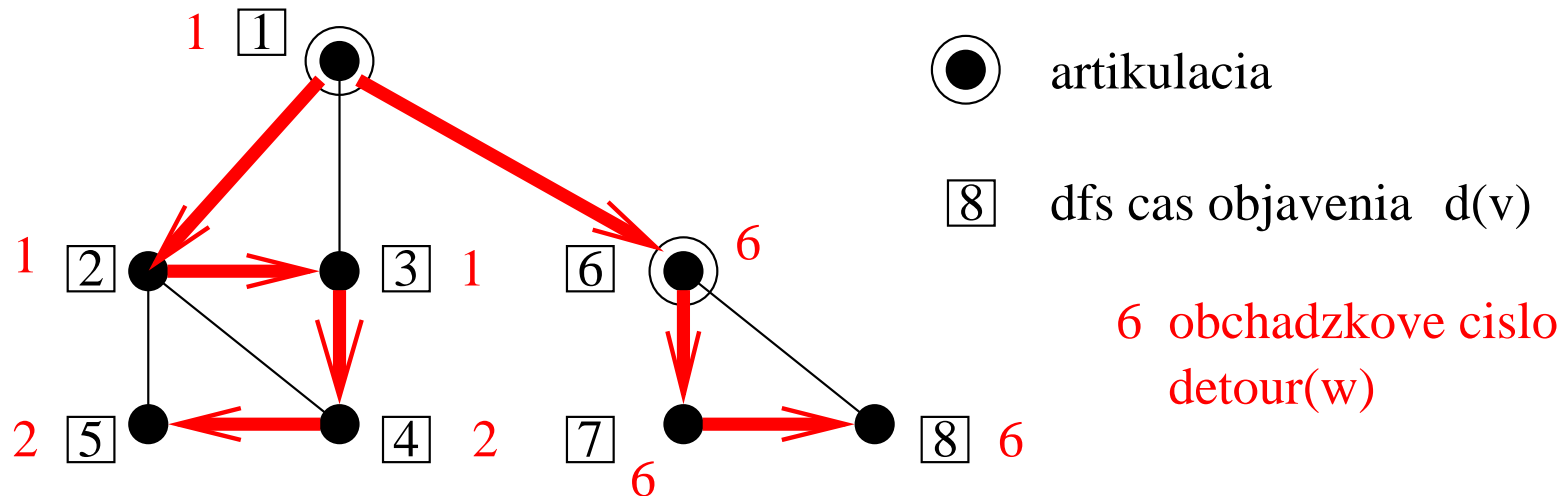
Môže byť v čase $f(u)$ vrchol v biely? NIE!

preto $d(u) < d(v) \leq f(u)$

VŠETKY vrcholy objavené medzi $d(u)$ a $f(u)$ sú potomkami u v strome prehľadávania

Dôsledok: Ak u a v nie sú vo vzťahu predok–potomok

potom **medzi potomkami u a potomkami v nevedú žiadne hrany**



Def: Obchádzkové číslo vrchola v je najmenšie DFS číslo $d(w)$ vrchola w , ktorý môžeme dosiahnuť z vrchola v tak, že najskôr prejdeme niekoľko stromových hrán a potom jednu spätnú hranu.

Lema: Vrchol v , ktorý nie je koreňom DFS stromu, NIE JE artikulácia práve vtedy, keď pre všetky jeho deti w v DFS strome platí

$$\text{detour}(w) < d(v).$$

Lema: Koreň DFS stromu je artikulácia práve vtedy, keď má v DFS strome viac ako jedno dieťa.

Lema: Vrchol v , ktorý nie je koreňom DFS stromu, NIE JE artikulácia práve vtedy, keď pre všetky jeho deti w v DFS strome platí

$$\text{detour}(w) < d(v).$$

(\Rightarrow)

Lema: Vrchol v , ktorý nie je koreňom DFS stromu, NIE JE artikulácia práve vtedy, keď pre všetky jeho deti w v DFS strome platí

$$\text{detour}(w) < d(v).$$

(\Leftarrow)

Artikulácie: modifikácia prehľadávanie do hĺbky (nekoreň)

```
function dfs-visit(v,cnum)
    status[v]:=gray;
    time:=time+1; d[v]:=time;
*   detour[v]:=v;
    for each w in out(v)
        if status[w]=white
            //--- (v,w) is a TREE edge
            dfs-visit(w,cnum); // detour[w] is now computed!
*       if detour[w]>=d[v] then vertex v is an articulation!
*       if detour[w]<detour[v] then detour[v]:=detour[w];
*   else
*       //--- (v,w) is a BACK edge
*       if d[w]<detour[v] then detour[v]:=d[w];
    status[v]:=black;
```

Časová zložitosť: $O(n + m)$

Zhrnutie

- Problém najlacnejšej kostry možno riešiť v čase $O(m \log n)$ pomocou jednoduchého greedy algoritmu (Kruskalov algoritmus)
- Precvičili sme si techniku dokazovania greedy algoritmov
- Ďalší greedy algoritmus (Primov algoritmus) na cvičeniach
- Rozšírený pohľad na prehľadávanie do hĺbky:
 - strom prehľadávania
 - čas objavenia vrcholu
 - vlastnosti stromu prehľadávania
- Modifikáciou prehľadávanie do hĺbky sme efektívne vyriešili problém hľadania artikulácií