

Rozdeľuj a panuj

Rozdeľuj. Rozdeľ problém na niekoľko menších podproblémov.

Panuj. Každý podproblém vyrieš samostatne rekurzívnym volaním.

Ak sú podproblémy dostatočne malé, vyrieš ich priamočiaro.

Kombinuj. Skombinuj riešenia menších podproblémov do riešenia pôvodného veľkého problému.

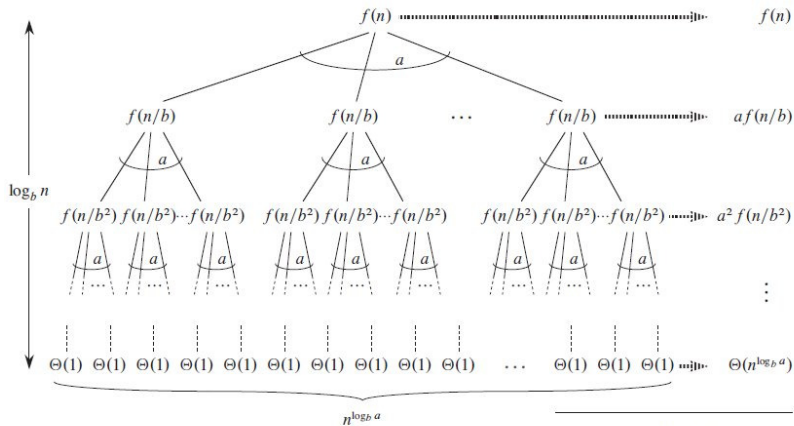
Theorem

Hlavná veta (master theorem): Nech $T(n) = aT(n/b) + f(n)$, $T(1) = \Theta(1)$. Nech $k = \log_b a$. Potom:

1. Ak $f(n) \in O(n^{k-\varepsilon})$ pre niektoré $\varepsilon > 0$, potom $T(n) \in \Theta(n^k)$.
2. Ak $f(n) \in \Theta(n^k)$, potom $T(n) \in \Theta(f(n) \log n)$.
3. Ak $f(n) \in \Omega(n^{k+\varepsilon})$ pre niektoré $\varepsilon > 0$ a platí podmienka regularity, potom $T(n) \in \Theta(f(n))$.

Podmienka regularity: Existuje $c < 1$ také, že pre všetky dostatočne veľké n platí $af(n/b) \leq cf(n)$.

Poznámka: Veta platí aj v prípade rozumných usporiadaní dolných a horných celých častí - vid' napr. CLRS2 4.4.2.



$$\text{Total: } \Theta(n^{\log_b a}) + \sum_{j=0}^{\log_b n - 1} a^j f(n/b^j)$$

```

function closest_pair(l,r)
    // Find the closest pair in P[l..r]
    // assume P[l..r] is sorted by x-coordinate
    if size(P)<2 then return infinity;
    // Divide: midx will be a dividing line
    mid:=(l+r)/2; midx:=P[mid].x;
    dl:=closest_pair(l,mid); dr:=closest_pair(mid+1,r);
    // as a side effect, P[l..mid] and P[mid+1..r]
    // are now sorted by y-coordinate
    delta:=min(dl,dr);
    QL:=select_candidates(l,mid,delta,midx);
    QR:=select_candidates(mid+1,r,delta,midx);
    dm:=delta_m(QL,QR,delta);
    // use merge make P[l..r] sorted by y-coordinate
    merge(l,mid,r);
    return min(dm,dl,dr);

```

```
function select_candidates(l,r,delta,midx)
  // From P[l..r] select all points which are
  // in the distance at most delta from midx line
  create empty array Q;
  for i:=l to r do
    if (abs(P[i].x-midx)<=delta)
      add P[i] to Q;
  return Q;
```

```

function delta_m(QL,QR,delta)
    // Are there two points p in QL, q in QR such that
    // d(p,q)<=delta? Return closest such pair.
    // Assume QL and QR are sorted by y coordinate
    j:=1; dm:=delta;
    for i:=1 to size(QL) do
        p:=QL[i];
        // find the bottom-most candidate from QR
        while (j<=n and QR[j].y<p.y-delta) do
            j:=j+1;
        // check all candidates from QR starting with j
        k:=j;
        while (k<=n and QR[k].y<=p.y+delta) do
            dm:=min(dm,d(p,QR[k]));
            k:=k+1;
    return dm;

```

```
//----- main -----  
// P contains all the points  
sort P by x-coordinate;  
return closest_pair(1,n);
```

Časová zložitosť: Nech $T(n)$ je čas potrebný na vyriešenie problému pre n bodov.

- ▶ *Rozdeľuj: $\Theta(1)$*
- ▶ *Panuj: $2T(n/2)$*
- ▶ *Skombinuj: $\Theta(n)$*

Teda $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n) = \Theta(n \log n)$ (master theorem).

Opakovanie: Greedy algoritmy

- ▶ v každom kroku vezmeme lokálne optimálny krok
- ▶ ľahké na implementáciu
- ▶ obvykle veľmi efektívne (časová zložitosť)
- ▶ metóda sa často nedá použiť
- ▶ hlavný problém: *dokázať správnosť*

Príklady použitia:

- ▶ Výber aktivít $\Theta(n \log n)$
- ▶ Najlepšie Huffmanovo kódovanie $\Theta(n \log n)$
- ▶ Rozmieňanie peňazí (niektoré systémy) $\Theta(m)$

Opakovanie: Dynamické programovanie

- ▶ rozkladáme problém na podproblémy
- ▶ počítame optimálne riešenia pomocou rekurencií vo veľkej matici podproblémov
- ▶ ľahké na implementáciu
- ▶ hlavný problém: *vymyslieť správny podproblém*

Príklady použitia:

- ▶ Rozmieňanie peňazí (všeobecné) $\Theta(mS)$
- ▶ Najdlhšia spoločná podpostupnosť $\Theta(mn)$
- ▶ Najkratšia triangulácia $\Theta(n^3)$

Opakovanie: Rozdeľuj a panuj

- ▶ rozdeľ problém na menšie podproblémy, vyrieš rekurzívne a skombinuj čiastkové riešenia
- ▶ efektívne
- ▶ niekedy ťažké na implementáciu, veľký overhead na rekurziu
- ▶ hlavný problém: *analýza časovej zložitosti*

Príklady použitia:

- ▶ Triedenie (merge sort, quick sort) $\Theta(n \log n)$
- ▶ Násobenie veľkých čísel $\Theta(n^{1.58\dots})$
- ▶ Násobenie matíc (Strassenov algoritmus) $\Theta(n^{2.81\dots})$
- ▶ Najbližší pár bodov $\Theta(n \log n)$
- ▶ Výber k -teho prvku $\Theta(n)$