

NP úplnosť: osnova

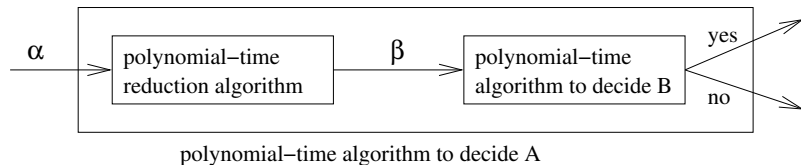
- ▶ Rozhodovacie vs. optimalizačné problémy.
- ▶ Trieda problémov P.
- ▶ Nedeterministické výpočty a trieda problémov NP.
- ▶ Polynomiálne transformácie a NP-úplnosť.
- ▶ Cookova veta: Existuje NP-úplný problém.
- ▶ Ako ukázať, že problém je NP-úplný?
- ▶ Základné “portfólio” NP-úplných problémov.

Redukcie

Definícia

Rozhodovací problém A je polynomiálne redukovateľný na problém B ($A \leq_p B$) ak existuje funkcia f vypočítateľná v polynomiálnom čase taká, že:

- ▶ zobrazuje každý vstup A na nejaký vstup B
- ▶ A odpovedá na x **áno** práve vtedy keď B odpovedá na $f(x)$ **áno**



NP-ťažké a NP-úplné problémy

Problém Q je NP-ťažký akk každý problém $R \in Q$ platí $R \leq_p Q$.

Ak NP-ťažký problém Q patrí do triedy NP, hovoríme, že je NP-úplný.

SAT

Def: SAT (splniteľnosť) Uvažujme booleovské premenné (u_1, \dots, u_m) a logickú formulu f .

Problém: Existuje priradenie hodnôt premenných také, aby f bola splnená?

Veta (Cook)

SAT je NP-úplný

Náčrt dôkazu:

Potrebujeme dokázať:

- 1 SAT \in NP –alebo–
Existuje nedeterministický polynomiálny algoritmus, ktorý rieši SAT.
- 2 SAT je NP-ťažký –alebo–
pre ľubovoľný problém $Q \in NP$: $Q \leq_p SAT$

1 SAT \in NP

```
for i:=1 to m do
  choose u[i] between 0 and 1; // 0 means false,
                               // 1 means true

evaluate formula f with assignment
(u[1],u[2],...,u[m])

if f is satisfied then ACCEPT
    else REJECT
```

2 SAT je NP-ťažký

Uvažujme $Q \in \text{NP}$

\implies existuje polynomiálny nedeterministický algoritmus, ktorý rieši Q

Ako taký algoritmus zapíšeme?

- ▶ Každý register má v sebe uložené číslo konštantnej veľkosti (registre označíme R_1, R_2, \dots)
- ▶ Program je nemiataca sa postupnosť príkazov s konštantným počtom očíslovaných riadkov
- ▶ Na začiatku je vstup uložený v prvých n registroch (n je veľkosť vstupu)
- ▶ Program beží nanajvýš $p(n)$ krokov a pristupuje najviac ku $q(n)$ prvým registrom ($p(n)$ a $q(n)$ sú polynómy závisiace od n)

- ▶ Sada inštrukcií:
 - ▶ ACCEPT
 - ▶ REJECT
 - ▶ GOTO m
 - ▶ IF $R_\ell = 0$ THEN GOTO m
 - ▶ CHOOSE R_i BETWEEN 0 AND 1
 - ▶ základné aritmetické operácie
(napr. $R_\ell := R_u + R_v$, $R_\ell := R_u * R_v$)
 - ▶ nejaký mechanizmus na adresáciu prvých $q(n)$ registrov
(details sú mierne komplikované, ale dá sa)

2 SAT je NP-ťažký: $Q \leq_p \text{SAT}$

Chceme:

- ▶ Daný je program A , ktorý rieši problém Q v polynomiálnom čase
a inštancia $x = x_1, x_2, \dots, x_n$.
- ▶ Vyrobíme veľkú logickú formulu f , ktorá “simuluje” program A na vstupe x ;
- ▶ A dosiahne ACCEPT $\iff f$ je splniteľná

Premenné formuly f :

- ▶ $Q[i, k]$ – v čase i program vykonáva riadok k
- ▶ $S[i, j, k]$ – v čase i má register R_j hodnotu k

Formula f bude konjunkcia (“AND”) niekoľkých menších formúl
t.j. všetky tieto menšie formuly musia byť splnené, aby formula f
bola splnená

1 “V každom čase i program vykonáva práve jeden riadok.”

$$\neg(Q[i, k] \wedge Q[i, \ell]) \quad \text{pre všetky } i \text{ a } k \neq \ell$$

2 “V každom čase i každý register obsahuje práve jednu hodnotu.”

$$\neg(S[i, j, k] \wedge S[i, j, \ell]) \quad \text{pre všetky } i, j \text{ a } k \neq \ell$$

3 V čase 0:

▶ Program vykonáva riadok 1: $Q[0, 1]$

▶ Prvých n registrov má hodnoty x_1, \dots, x_n :

$$S[0, 1, x_1] \wedge S[0, 2, x_2] \wedge \dots \wedge S[0, n, x_n]$$

▶ Ostatné registre majú hodnotu 0:

$$S[0, n+1, 0] \wedge S[0, n+2, 0] \wedge \dots \wedge S[0, q(n), 0]$$

4 “Po $p(n)$ krokoch program dosiahne riadok s inštrukciou ACCEPT”

$$Q[p(n), k] \quad k \text{ je riadok s inštrukciou "ACCEPT"}$$

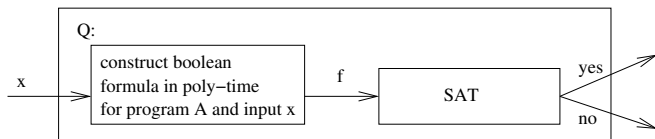
5 "Stav počítača sa mení v čase v súlade s programom."

<i>k</i> -ty riadok	Formula
ACCEPT alebo REJECT	$Q[i, k] \Rightarrow Q[i + 1, k]$
GOTO l	$Q[i, k] \Rightarrow Q[i + 1, l]$
IF $R_l = 0$ THEN GOTO m	$Q[i, k] \wedge S[i, l, 0] \Rightarrow Q[i + 1, m]$ $Q[i, k] \wedge \neg S[i, l, 0] \Rightarrow Q[i + 1, k + 1]$
CHOOSE R_l	$Q[i, k] \Rightarrow Q[i + 1, k + 1] \wedge$ $(S[i + 1, l, 0] \vee S[i + 1, l, 1])$
atď. pre ďalšie inštrukcie	

SAT je NP-ťažký: zhrnutie

Vyššie uvedeným postup skonštruujeme pre daný algoritmus A a vstup x formulu f :

- ▶ Postup možno zrealizovať v polynomiálnom čase v závislosti od n .
- ▶ Výsledná formula má polynomiálnu veľkosť v závislosti od n .
- ▶ f je splniteľná $\iff A$ akceptuje x



\implies Ukázali sme: $Q \leq_p \text{SAT}$ pre ľubovoľné $Q \in NP$

Ako dokázať, že problém Q je NP-ťažký?

1. Vyberme si problém N o ktorom **už vieme**, že je NP-úplný
2. Ukážeme $N \leq_P Q$:
 - ▶ Navrhne polynomiálny algoritmus, ktorý prerobí vstup x pre problém N na vstup $f(x)$ pre problém Q .
 - ▶ Dokážeme: Ak je x **pozitívny** vstup pre N , potom

$f(x)$ je **pozitívny** vstup pre Q

- ▶ Dokážeme: Ak je x **negatívny** vstup pre N , potom

$f(x)$ je **negatívny** vstup pre Q

—ALEBO—

Ak $f(x)$ je **pozitívny** vstup pre Q , potom

x je **pozitívny** vstup pre N

3. Keďže N je NP-úplný, Q musí byť **NP-ťažký**.

Dokončenie dôkazu NP-úplnosti: $Q \in NP$

4a Vytvoríme polynomiálny nedeterministický algoritmus riešiaci Q .

—ALEBO—

4b Pre každý vstup zadefinujeme **certifikát** polynomiálnej veľkosti.

5b Vytvoríme polynomiálny algoritmus, ktorý pre daný vstup x a certifikát y overí tento certifikát v polynomiálnom čase.

Sedem základných NP-úplných problémov

SAT	Vstup:	Booleovská formula f
	Problém:	Je f splniteľná?
3-SAT	Vstup:	Booleovská formula f vo forme: $(a_{1,1} \vee a_{1,2} \vee a_{1,3}) \wedge \cdots \wedge (a_{n,1} \vee a_{n,2} \vee a_{n,3})$
	Problém:	Je f splniteľná?
VC	Vstup:	Graf $G = (V, E)$; číslo K
	Problém:	Existuje množina vrcholov V' veľkosti $\leq K$ taká, že pre ľubovoľnú hranu $e = (u, v) \in E$, $u \in V'$ alebo $v \in V'$?
HAM	Vstup:	Graf $G = (V, E)$
	Problém:	Existuje v grafe Hamiltonovská kružnica?

Sedem základných NP-úplných problémov (pokrač.)

TSP-D	Vstup:	Ohodnotený graf $G = (V, E)$; číslo K
	Problém:	Existuje obchôdzka dĺžky $\leq K$?
CLIQUE	Vstup:	Graf $G = (V, E)$; číslo K
	Problém:	Obsahuje G úplný podgraf o veľkosti $\geq K$ vrcholov?
SUBSET-SUM	Vstup:	n čísel s_1, s_2, \dots, s_n ; cieľ t
	Problém:	Existuje podmnožina čísel s_1, \dots, s_n so súčtom presne t ?